

**GAME JAM**



**GameSeed**

EL FUTURO EN TUS MANOS

## JAM DE VIDEOJUEGOS BASES

### Requisitos

Los grupos deberán estar integrados por entre dos y cuatro estudiantes y su docente referente. Se valorará especialmente la conformación de equipos con participación equitativa de género. La totalidad de integrantes debe formar parte del mismo centro educativo, público o privado, de cualquier departamento del Uruguay.

### Cronograma de talleres y mentorías

Las inscripciones deberán realizarse del 3 al 18 de agosto a través de este [formulario](#), indicando los datos de quienes participen y horarios disponibles. Desde el equipo organizador se ofrece la posibilidad de realizar talleres de introducción a los videojuegos, la programación, el pensamiento de diseño y el aprendizaje basado en proyectos, así como mentorías de acompañamiento según las necesidades de los equipos.

Del 18 de agosto al 1° de setiembre se llevarán a cabo cuatro talleres virtuales optativos para acompañar el proceso inicial, además de un encuentro por grupo para brindarles una devolución y ultimar los detalles del videojuego.

Entre el 1° y el 2 de setiembre se espera que los equipos participantes envíen:

- El proyecto en Scratch con el código del videojuego generado.
- Un video breve en el que expliquen la solución ideada y el proceso de creación.

Entre el 3 y el 10 de setiembre, el jurado definirá los equipos ganadores y realizará una devolución a todos los grupos participantes.

### Formato de evaluación

El jurado estará conformado por una persona representante de la Embajada de Estados Unidos en Uruguay, una persona representante de la Cámara Uruguaya de Desarrolladores de Videojuegos y una persona representante de Ceibal.

El jurado valorará la propuesta en relación con:

- La conformación paritaria de los equipos.
- El vínculo de la narrativa del videojuego con la consigna planteada.
- La descripción del proceso del grupo en los talleres y mentorías.
- La presentación del trabajo realizado en el video final.

COORDINAN:



**GAME JAM**



**GameSeed**

EL FUTURO EN TUS MANOS

- La calidad del juego presentado con foco en la innovación en mecánicas de juego con los recursos disponibles. Se valorará la presentación de componentes originales realizados por el equipo (gráficos, historia, audio, etcétera).

### **Premiación**

El grupo que obtenga el primer lugar recibirá una impresora 3D para su centro educativo y los tres grupos ganadores contarán con los traslados y la entrada para asistir (un día a coordinar) a la Expo Prado a presentar sus proyectos.

COORDINAN:

