

	Lunes 8	Martes 9	Miércoles 10	Jueves 11	Viernes 12
<b>MATUTINO</b>					
<b>Talleres</b>					
9 a 12 h	Herramientas para una educación emocional en la primera infancia (Cupos completos)	Paralaje Interfaz Creativa (parte 1)	Paralaje Interfaz Creativa (parte 2)	Seguir creando escenarios educativos transitando la incertidumbre (Cupos completos)	Eureka
	¿Qué enseñamos? Fracciones o racionales (Cupos completos)	Autobiografías: Trazos para una cartografía personal docente	Pienso, luego posteo (Cupos completos)	Nativos digitales y otros mitos	Inteligencia artificial en el aula (Cupos completos)
	Cocina de autor: educación combinada sin recetas (Cupos completos)	Seguro le damos Like (Cupos completos)	El modelo de enseñanza por indagación en la actividad científica escolar (Cupos completos)	Alfabetización informacional: estrategias para navegar en un mar de información y no morir en el intento (Cupos completos)	Una costumbre oriental - UCO
	La mediación de la lectura en las prácticas escolares	¿Y si formamos un club de lectura? (Cupos completos)	PICA! Habilidades socioemocionales para la convivencia (Cupos completos)	Ojos que no ven, corazón que sí aprende (Cupos completos)	Enseñanza de las neurociencias con tecnologías de bajo costo (Cupos completos)
	Minecraft Education y el aprendizaje basado en juegos (Cupos completos)	Una emoción en un minuto	¿Cómo enseñar Scratch en Ed. Primaria? (Cupos completos)	Introducción a la robótica educativa con EV3 y Spike	Información de calidad en la era de la desinformación (Cupos completos)
	Minecraft Education: conceptos avanzados		Prácticas docentes en tiempos de educación a distancia (Cupos completos)		
		Construcción de comunidades profesionales docentes (Cupos completos)			
<b>Conversatorios</b>					
9 a 12 h		La Biblioteca Humana Reflexiva como herramienta para convivir en la diversidad	Una mirada conceptual para la educación ambiental (Cupos completos)		Algunos retos para el educador del siglo XXI 10 a 12 hs (Cupos completos)
<b>Conferencias</b>					
10 a 12 h	Lo escolar ante los ecosistemas digitales	Docencia en contextos híbridos			Participación, colaboración y cocreación en ambientes digitales
<b>VESPERTINO</b>					
<b>Talleres</b>					
13 a 16 h	La creatividad no es privilegio de algunos/as. ¡Sí, en serio! (Cupos completos)	Burbujas y algoritmos (Cupos completos)	Contrapublicidad y lenguaje visual (Cupos completos)	Habitar el espacio público en tiempos de incertidumbre (Antes del Recreo)	El Mundo de UT amenazado
	Recorridos matemáticos con GeoGebra y micro:bit (PARTE 1) (Cupos completos)	¿Qué es Pensamiento Computacional? (Cupos completos)	De las funciones al pensamiento computacional	La geolocalización y su aplicación en el aula (Cupos completos)	Pensamiento de Diseño en la nueva realidad (Cupos completos)
	Anecdotario REA. ¿Qué recursos (no) utilizar? (Cupos completos)	Jugar para aprender en la naturaleza (Cupos completos)	Reconfigurar el encuentro educativo. Las nuevas corporalidades y el lugar de lo posible (Cupos completos)	Mindfulness, Cuerpo, Educación y Arte (Cupos completos)	Recorridos matemáticos con GeoGebra y micro:bit (PARTE 2) (Cupos completos)
	El podcast para enseñar y aprender (Cupos completos)	Animaciones para la clase de Matemática (Cupos completos)	La voz del docente como herramienta pedagógica (Cupos completos)	De ningún lado del todo y de todos lados un poco	Carrusel de las emociones públicas (Cupos completos)
			La infografía como herramienta pedagógica (Cupos completos)	¿Cómo enseñar Scratch en Ed. Media?	
		Introducción a la robótica educativa con Wedo2.0			
<b>VESPERTINO</b>					
<b>Conversatorios</b>					
	Lo escolar ante los ecosistemas digitales - 14 a 15:30 h (parte conversatorio de la conferencia) (Cupos completos)	El Poder del Pensamiento Visual - 13 a 16 h (Cupos completos)	Los sujetos ante la enseñanza - 15:45 a 16:45 h (parte conversatorio de la conferencia)	Tu acto tiene impacto: Educación ambiental para todos y todas - 13 a 16 h	Innovación en mediación cultural y educación en museos - 13 a 16 h
				Micro:bit Classroom, MakeCode Streamer y más sobre MakeCode y micro:bit - 14 a 16 h	
<b>Conferencias</b>					
			14 a 15:30 h Los sujetos ante la enseñanza	Prácticas y experiencias en contexto de pandemia	<b>Cierre Escuela de verano</b>